

## **AGB für die Nutzung der App Deet**

### **1. Allgemeines, Anwendungsbereich**

(1) Die Wappfactory, Inhaber Michael Kreinbihl, Josef-Bautz-Straße 15, 63457 Hanau (nachfolgend: WAPPFACORY) bietet den Nutzern die App Deet an (nachfolgend: App oder Deet). Durch den Download, Installation und Nutzung der App akzeptiert der Nutzer die folgenden Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die Datenschutzrichtlinien und den Verhaltenskodex, welche die Rechtsbeziehungen der Parteien regeln.

(2) Der Nutzer versichert mit seiner Anmeldung mindestens 16 Jahre alt zu sein.

(3) WAPPFACORY behält sich das Recht vor, in seinem Ermessen die Nutzungsbedingungen, den Verhaltenskodex und die Datenschutzrichtlinien, zu ändern, zu bearbeiten und Teile hinzuzufügen oder zu entfernen, wobei die überarbeiteten Bedingungen auf der Webseite von zur App oder innerhalb der App selbst veröffentlicht werden. WAPPFACORY weist in diesem Fall gesondert über E-Mail-Nachrichten oder Nachrichten innerhalb der App auf wesentliche Änderungen hin. Wenn der Nutzer die App nach Veröffentlichung der Änderungen weiterhin nutzt, erklärt er sein Einverständnis mit den Änderungen. Die Nutzungsbedingungen, der Verhaltenskodex und die Datenschutzrichtlinien stehen auf [www.deet-app.de](http://www.deet-app.de) oder innerhalb der App zur Verfügung. Sollte der Nutzer mit eventuellen Änderungen nicht einverstanden sein, hat er seinen Account unverzüglich zu löschen und eine weitere Nutzung zu unterlassen.

### **2. DEET-Momente, Leistungen und Gegenstand**

(1) WAPPFACORY bietet über die App den Nutzern die Möglichkeit mit anderen Nutzern in Kontakt zu treten und sog. Deet-Momente zu vereinbaren. Deet-Momente können Freizeitaktivitäten, sportliche Aktivitäten, Haus- oder Gartenarbeiten, Reisen oder anderweitige gemeinsame Aktivitäten sein. Zusätzlich können die Nutzer im Rahmen des Deet-Moments sogenannte Challenges und To Do(s) vereinbaren, in welchen sie von einem Nutzer zu erbringende Zusatzleistungen rechtlich unverbindlich vereinbaren. Challenges dienen dazu sich gegenseitig zu motivieren und können eine Form eines Wettbewerbs darstellen (z.B. Deet-Moment: Angeln, Challenge: Wer fängt den größten Fisch?). To Do(s) gleichen einer Art Aufgabenverteilung, in der User festlegen, was und von wem es erledigt werden kann (z.B. Deet-Moment: Angeln, To Do(s): Angel mitbringen, Köder mitbringen, usw.) Keiner der Nutzer hat einen Rechtsanspruch auf die tatsächliche Durchführung des Deet-Moments oder auf Erbringung der Challenge oder To Do(s).

(2) Die App kann in der Standardausführung kostenlos genutzt werden.

(3) Einige Feature sind einer kostenpflichtigen PREMIUM-Freischaltung vorbehalten. Codes für PREMIUM-Freischaltungen werden durch Wappfactory in Promotion- und Werbeaktionen vergeben sowie generell oder zeitweise auch zum Verkauf über die Deet-Webseite oder die Webseiten von Vertriebspartnern angeboten. PREMIUM-Freischaltungen erfolgen auf Zeit oder dauerhaft je nach angebotenen Produkt oder angebotener Aktion. Das Angebot von Premium-Freischaltungen ist freibleibend.

### **3. Pflichten der Nutzer, Inhalt der Deet-Momente**

(1) Der Nutzer erklärt mit seiner Anmeldung, dass seine persönlichen Angaben richtig sind, und hält WAPPFACORY im Falle schuldhaft wahrheitswidriger Angaben schad- und klaglos. Sollte WAPPFACORY von Dritten diesbezüglich in Anspruch genommen werden, stellt der Nutzer WAPPFACORY im Innenverhältnis vollständig, und soweit

möglich auch im Außenverhältnis von allen Ansprüchen frei.

(2) Der Nutzer ist verpflichtet, WAPPFACOTRY über etwaige Änderungen seiner persönlichen Daten umgehend zu informieren. Jeder Nutzer kann sich nur einmal registrieren. Mehrfachregistrierung bzw. die Nutzung von Fake-Accounts führt zum Ausschluss.

(3) Der Nutzer ist verpflichtet seine Zugangsdaten nicht an Dritte weiterzugeben und sie gegen den unbefugten Zugriff Dritter zu schützen. Sollte der Nutzer den Eindruck haben, dass Dritte seine Zugangsdaten unbefugt verwenden, wird er unverzüglich WAPPFACOTRY hierüber informieren. Falls Dritte die Zugangsdaten aufgrund des Verschuldens des Nutzers unberechtigt nutzen, hat er hierdurch entstehende Schäden zu ersetzen.

(4) Der Nutzer verpflichtet sich, bei der Erstellung und Vereinbarung von Deet-Momenten, Challenges oder To Do(s), keine Inhalte zu vereinbaren, welche in Zusammenhang mit Rassismus, Pornografie, Politik, Sex, Gewalt oder anderweitig rechtswidrigen Inhalten stehen. Sollte WAPPFACOTRY hierin ein strafrechtlich relevantes Verhalten erkennen, wird der Vorgang den zuständigen Behörden zur Kenntnis gebracht. Der Nutzer verpflichtet sich die gesetzlichen Vorgaben des Jugendschutzgesetzes zwingend zu beachten. Zudem verpflichten sich die Nutzer keine die Gesundheit oder das Leben gefährdende Deet-Momenten, Challenges oder To Do(s), zu vereinbaren. Weiterhin ist es dem Nutzer untersagt, Deet-Momente, Challenges oder To Do(s) zur Bewerbung einer kommerziellen Tätigkeit zu benutzen oder anderweitig kommerziellen Nutzen für sich oder einen Dritten aus den Deet-Momenten, Challenges, To Do(s), bzw. der App zu ziehen.

(5) Der Nutzer erteilt WAPPFACOTRY ein unentgeltliches, übertragbares, weltweites Nutzungsrecht an dem von ihm zur Verfügung gestellten Inhalten (Bilder, Texte, Medien, ...). Hiervon umfasst ist insbesondere das Recht zur Bearbeitung und zur Veröffentlichung der Inhalte innerhalb der App und zu deren Bewerbung, dies auch im Rahmen von sozialen Netzwerken. Demnach wird dem Nutzer dringend angeraten, seine Inhalte vor dem Upload genau zu prüfen, ob er diese wirklich veröffentlichen will.

(6) Der Nutzer versichert, dass er alle notwendigen Rechte für die von ihm verwendeten Inhalte besitzt und hierdurch keine Rechte Dritter, insbesondere keine Allgemeinen Persönlichkeitsrechte oder geistigen Schutzrechte, verletzt werden.

(7) Der Nutzer wird keine anderen Nutzer der App belästigen, täuschen oder sich Ihnen gegenüber anderweitig rechtswidrig verhalten. Dementsprechend unterwirft sich der Nutzer auch den Vorgaben aus dem Verhaltenskodex.

#### **4. Rechte von WAPPFACOTRY, Ausschluss von der Plattform**

(1) WAPPFACOTRY behält sich das Recht vor, von Nutzern eingestellte Deet-Momente, Challenges oder To Do(s) inhaltlich zu prüfen und zu löschen, insbesondere soweit diese gegen gesetzliche Bestimmungen oder diese Nutzungsbedingungen, insbesondere deren Ziffer 3, verstoßen.

(2) WAPPFACOTRY behält sich das Recht vor, Nutzer bei Verstößen gegen diese Nutzungsbedingungen, insbesondere deren Ziffer 3, von der Plattform auszuschließen und die von ihnen eingestellten Inhalte, sowie ihr Profil zu deaktivieren oder vollständig zu löschen.

## **5. Haftung**

- (1) WAPPFACOTORY haftet unbeschränkt für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit.
- (2) Für sonstige Schäden, die durch einfache Fahrlässigkeit verursacht werden haftet WAPPFACOTORY nur, sofern eine Pflicht verletzt wird, deren Einhaltung für die Erreichung des Vertragszwecks von besonderer Bedeutung ist (Kardinalpflicht) und sofern die Schäden aufgrund des Vertrages typisch und vorhersehbar sind. Soweit die Haftung von WAPPFACOTORY ausgeschlossen oder beschränkt ist, gilt dies auch für die persönliche Haftung der Arbeitnehmer, Vertreter und Erfüllungsgehilfen. Die vorstehenden Haftungsbeschränkungen gelten nicht bei Verletzungen von Leben, Körper oder Gesundheit des Nutzers.
- (3) WAPPFACOTORY stellt die App in der Form und mit den Funktionen bereit, die jeweils verfügbar sind. Ein Anspruch auf Bereitstellung oder Beibehaltung bestimmter Funktionen besteht nicht. Hinsichtlich der Verfügbarkeit des Systems wird keinerlei Garantie abgegeben. Sie kann zeitweise durch Wartungsarbeiten oder aus anderen Gründen im Ganzen oder in Teilen, z.B. hinsichtlich einzelner Funktion, eingeschränkt sein.
- (4) WAPPFACOTORY haftet nicht für Vollständigkeit, Richtigkeit oder Verfügbarkeit der von Dritten zur Verfügung gestellten Daten.
- (5) Für Leistungen, die ein Nutzer im Rahmen eines Deet-Moments, einer Challenge oder To Do(s) eingeht, übernimmt WAPPFACOTORY keine Haftung. WAPPFACOTORY hat zudem keinen Einfluss auf die Inhalte der von Nutzern selbst erstellten Deet-Momenten, Challenges oder To Do(s), wonach eine Haftung von WAPPFACOTORY ausscheidet. Die Nutzer handeln hier selbstverantwortlich.
- (6) WAPPFACOTORY ist als Diensteanbieter im Sinne des TMG nicht verpflichtet, übermittelte oder gespeicherte fremde Informationen zu überwachen oder nach Umständen zu forschen, die auf einen Rechtsverstoß hinweisen. WAPPFACOTORY haftet nach derzeitiger Rechtsprechung ab dem Zeitpunkt der Kenntnis einer konkreten Rechtsverletzung, ohne dass hier eine Überwachungspflicht besteht. Die Nutzer haben die Möglichkeit Verstöße gegen diese Nutzungsbedingungen oder Missbrauchsfälle unverzüglich in der App oder unter [beschwerde@deet-app.de](mailto:beschwerde@deet-app.de) anzuzeigen. Bei Bekanntwerden von entsprechenden Rechtsverletzungen wird WAPPFACOTORY diese Inhalte nach Prüfung unverzüglich entfernen.

## **6. Sonstiges**

- (1) Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Bei Nutzern, die die App nicht für berufliche oder gewerbliche Zwecke nutzen (Verbrauchern), gilt diese Rechtswahl nur insoweit, als nicht der gewährte Schutz durch zwingende Bestimmungen des Rechts des Staates, in dem der Verbraucher seinen gewöhnlichen Aufenthalt hat, entzogen wird. Die Bestimmungen des UN-Kaufrechts finden keine Anwendung.
- (2) Ist der Kunde Kaufmann, juristische Person des öffentlichen Rechts oder öffentlich-rechtliches Sondervermögen, ist Gerichtsstand für alle Streitigkeiten aus diesem Vertrag unser Geschäftssitz.
- (3) Sollten einzelne Bestimmungen dieser Bedingungen unwirksam sein oder werden, so wird die Gültigkeit des Vertrags insgesamt hiervon nicht berührt.